**TEST 1**

**TIK 11**

*Klasa XI*

##### Emri/Mbiemri:

***Grupi A***

**Plotëso:**

* + 1. është një gjuhë e orientuar në objekte. (1 pikë)

**Rretho përgjigjen e saktë.** (2 pikë)

* + 1. *Visual Basic* mund të përdoret lehtësisht për hyrjen në bazat e të dhënave dhe

modifikimin e tyre.

* + - 1. e vërtetë b. e gabuar

1. ADO (*ActiveX Data Object*) përdoret për të lidhur një aplikacion në *Visual basic* me bazën e të dhënave në *MS Access.*
   1. e vërtetë b. e gabuar
2. Listo tiparet e *Java*-s: (3 pikë)
   1. është gjuhë e thjeshtë për t’u mësuar, shkruar dhe kuptuar.
3. Përcaktoni se cilët nga emrat e mëposhtëm mund të jetë një emër për variablat: (2 pikë)
   1. Adresa b. 9Ditë c. #ndryshues d. KohaDje
4. Shpjegoni sintaksën për krijimin e një funksioni në *Visual Basic*: (3 pikë)

Atributi *Sub* Emri\_Funksionit (lloji i argumentit 1, lloji i argumentit 2..,)

*End sub*

* 1. artibuti-
  2. Emri i funksionit -
  3. Lloji -

7 - a. Shpjego sintaksën e ciklit *While:* (2 pikë) While(kushti për qëndrimin në cikël)

{trupi i ciklit;}

{veprime që ekzekutohen vetëm kur përfundon cikli;}

8. Tregoni termat më të rëndësishëm që lidhen me kodin *Java:* (4 pikë)

public class ProgramiIm{

public static void main(String[ ] args){

System.out.printIn (“ Ju po mesoni gjuhen Java);

}

}

1. Shkruani një program, i cili konverton numrin e ditët në sekonda. Nëse përdoruesi fut një

numër negativ, program duhet të afishojë një mesazh gabimi. (6 pikë)

1. a- Deklaroni një klasë të quajtur Nxënësi, ku karakteristikat janë: emri, mbiemri dhe viti

i lindjes. (7 pikë)

1. Në klasën Nxënësi, shtoni metodën Gjej moshën (intvitiaktual), e cila llogarit moshën e

nxënësit duke njohur vitin e tij të lindjes. (3 pikë)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nota** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| **Pikët** | 0 – 7 | 8 – 12 | 13 – 17 | 18 – 21 | 22 – 25 | 26 – 29 | 30 – 33 |

Suksese!